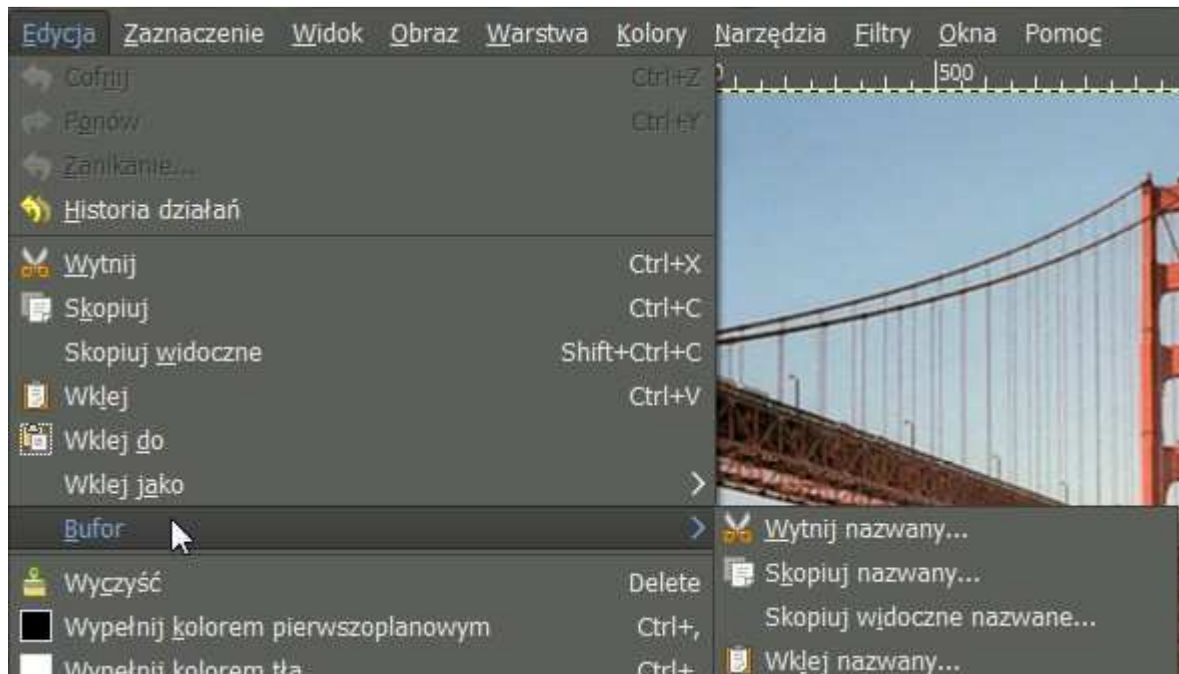


Poradnik

GIMP – zaawansowane kopiowanie i wklejanie z zastosowaniem buforów

04-05-2014r

Bufor to nic innego jak tylko dodatkowy Schowek, służący do tymczasowego przechowywania fragmentu obrazu. Bufory są tworzone przez użytkownika, a każdy z nich posiada nazwę. Takie rozwiązanie ułatwia pracę! Używając tego rozwiązania, możemy tworzyć wiele zaznaczeń i kopiować je do ich własnych buforów w celu wielokrotnego wykorzystywania, dopóki otwarty jest GIMP.



Okna dialogowe Buforów

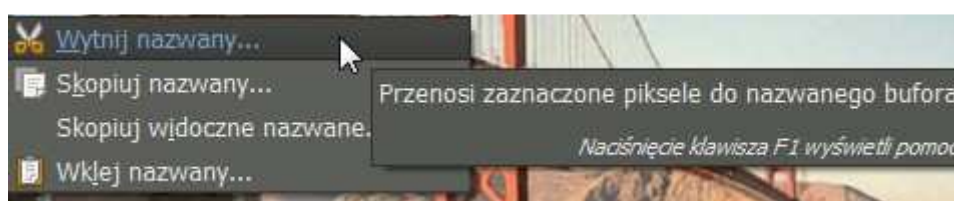


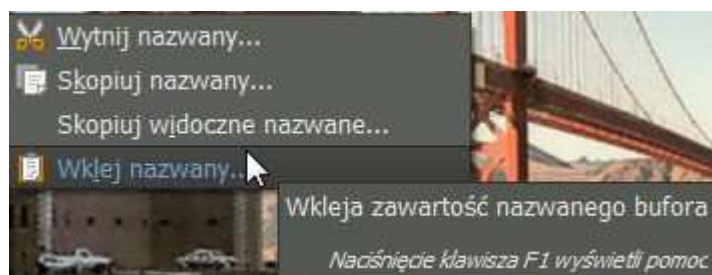
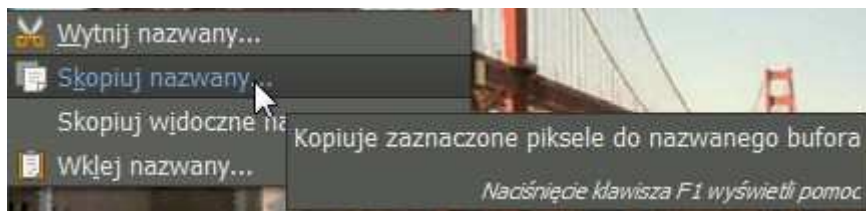
Rysunek 1. Okno Dialogowe Buforów (w postaci listy)

Bufory są tymczasowymi repozytoriami dla danych obrazu, utworzonymi gdy wytniemy lub skopiujemy część obrazu (warstwę, maskę warstwy, itp.).

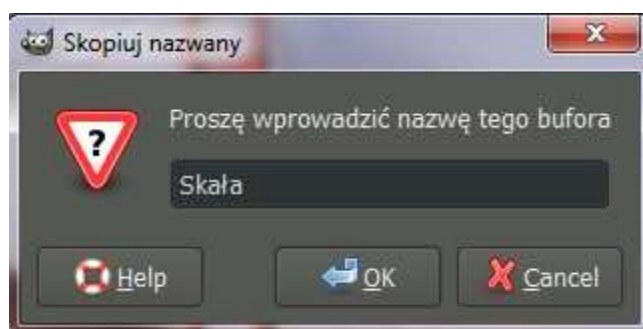
Możemy zapisać dane w buforze na dwa sposoby:

Edycja → Bufor → Wytnij nazwany lub **Edycja → Bufor → Skopiuj nazwany**





Skopiowanie lub wycięcie zaznaczonego fragmentu obrazu za pomocą trzech pierwszych poleceń powoduje wyświetlenie okna dialogowego z prośbą o podanie nazwy dla nowego bufora do przechowywania danych.



Uwaga!:

Nazwy buforów mogą się powtarzać (system dodaje wtedy po nazwie kolejną numerację: #1, #2 itd.). Najlepiej stosować różne, krótkie i znaczące nazwy dla każdego z buforów, np. "skała", "drzewo", "głowa" itd.

Nie ma sztywnego limitu na liczbę nazw buforów które można tworzyć, choć, oczywiście, trzeba pamiętać, że każdy z nich zużywa część pamięci.

Okno dialogowe "Buforów" pokazuje zawartość wszystkich istniejących wymienionych buforów, i pozwala im działać na kilka sposobów. Może pokazać ono na górze również treść **Bufor globalny**, lub (**Brak**), jest to tylko wyświetlacz, nie można nic z tym zrobić.




Pamiętajmy!

Wszystkie **Nazwane bufory** są niszczone przy zamykaniu GIMP-a, (nie są zapisywane razem z plikiem). Jeśli chcemy w przyszłości ponownie użyć buforów, najlepszym rozwiązaniem jest utworzenie pliku edytora GIMP, w którym każdy bufor umieścimy w osobnej warstwie. Gdy otworzymy następnie ten plik, możemy w dowolnym momencie skorzystać z tych zaznaczeń.

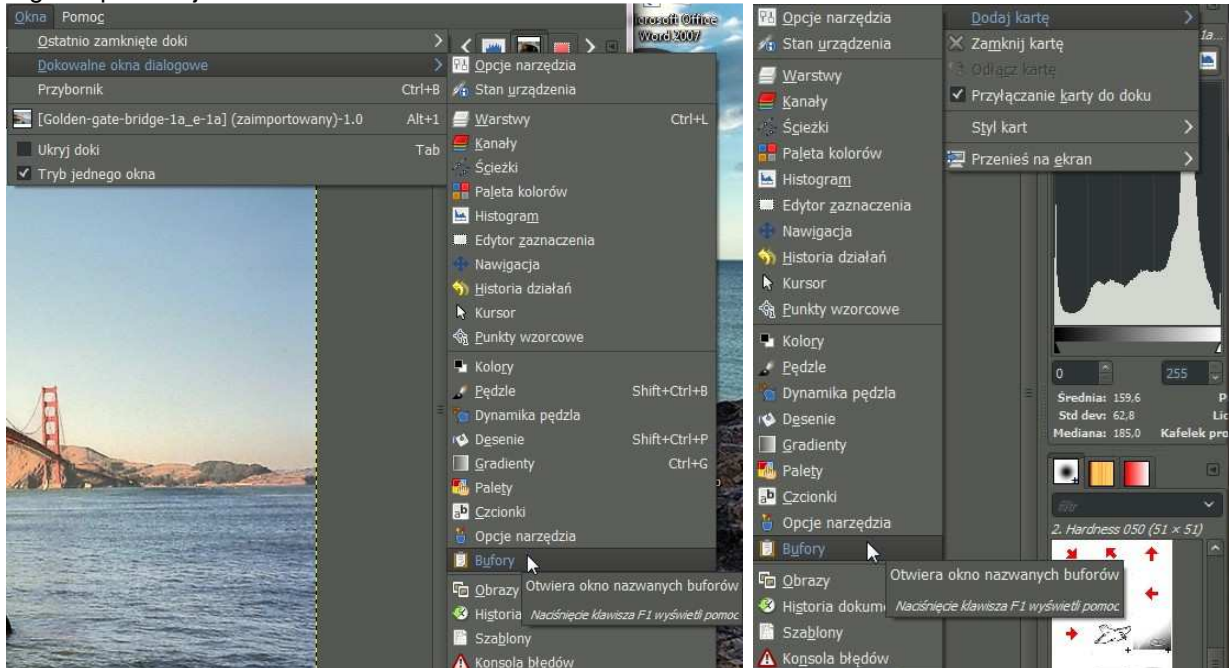
Aktywacja okna dialogowego

Okno dialogowe Bufory jest dokowalne.

Mamy do niego dostęp:

- z menu obrazu: **Okna** → **Dokowalne okna dialogowe** → **Bufory**;
- z menu kart w każdym oknie dokowalnym klikając na  i wybierając **Dodaj kartę** → **Bufory**.

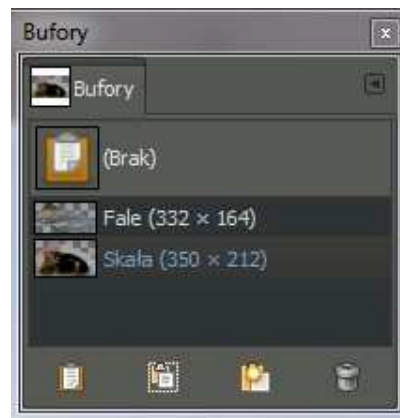
W menu **Okna**, istnieje lista odłączanych okien, która istnieje tylko wtedy, gdy co najmniej jedno okno dialogowe pozostaje otwarte.



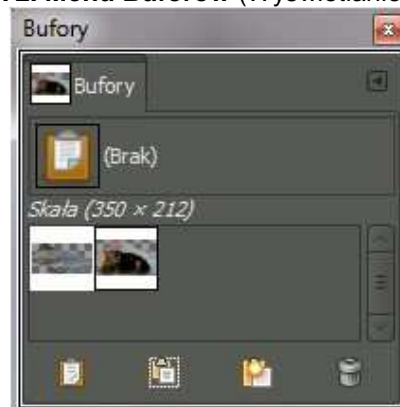
Okna → **Dokowalne okna dialogowe** → **Bufory**;

Dodaj kartę → **Bufory**

Korzystanie z okna dialogowego Buforów

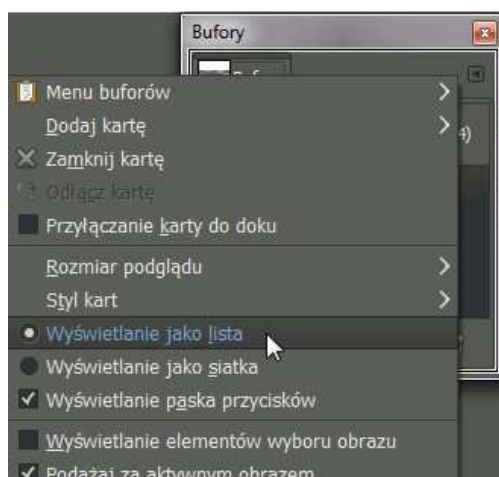


Rysunek 2. Menu Buforów (Wyświetlanie jako lista)



Rysunek 3. Okno Dialogowe Buforów (widok siatki)

W menu karty okna "**Bufory**", można wybrać pomiędzy **Wyświetlanie jako lista** i **Wyświetlanie jako siatka**.

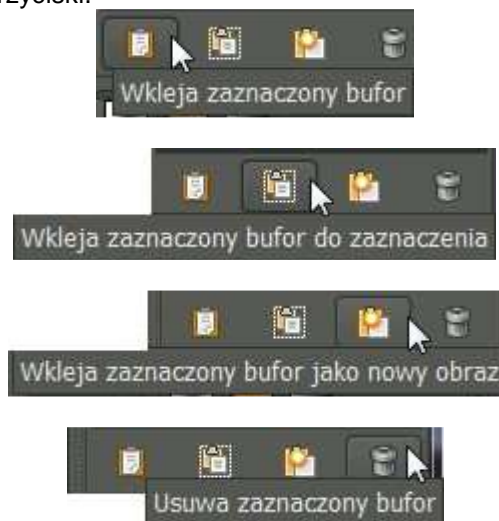


W trybie listy, są one ułożone pionowo, w każdym wierszu pokazując miniatury zawartości bufora, jego nazwę, a jego wymiary w pikselach. W trybie siatki, bufory są określone w prostokątnej tablicy. Kliknięcie na bufor w obszarze wyświetlania sprawia, że bufor staje się aktywnym, czyli tym, który będzie używany dla wykonania polecenia "Wklej bufor" z menu podręcznego buforów, lub przycisków w dolnej części okna dialogowego.

Podwójne kliknięcie na buforze powoduje że jego zawartość zostanie wklejona do aktywnego obrazu jako *oderwane zaznaczenie*; jest to szybki sposób wykonania polecenia "Wklej bufor".

Funkcje dolnych przycisków

W dolnej części okna są cztery przyciski.



Wklej bufor

To polecenie wkleja zawartość wybranego bufora do aktywnego obrazu jako *oderwane zaznaczenie*. Jedyna różnica między tym poleceniem a zwykłym poleceniem **Wklej** (Ctrl+V) jest to, że używa wybrany bufor zamiast schowka bufora globalnego (systemu komputera).

Wklej Bufor do

Polecenie to wkleja zawartość bufora do zaznaczenia aktywnego obrazu, jako *oderwane zaznaczenie*. Jedyna różnica między tym a zwykłym poleceniem **Wklej do** jest to, że używa wybranego bufora zamiast schowka bufora globalnego.

Wklej Bufor jako nowy

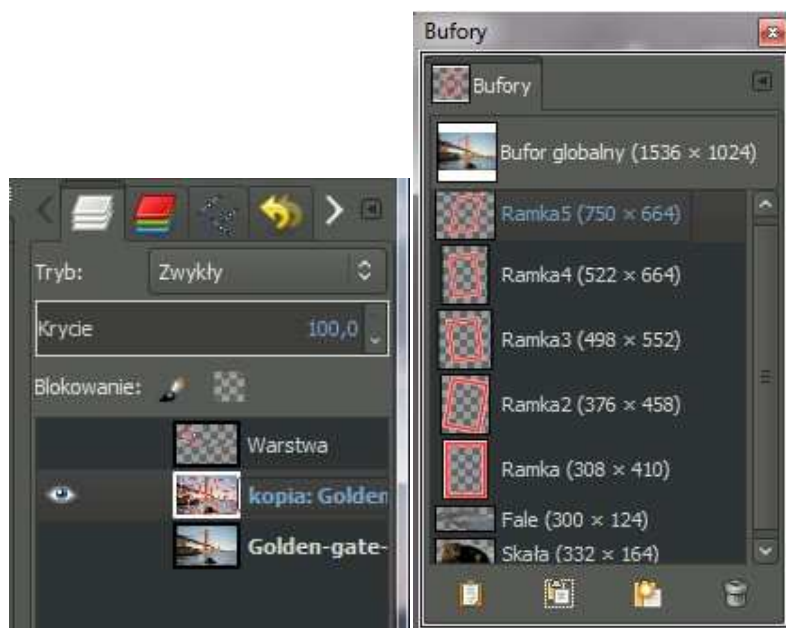
Polecenie to tworzy nową jedną warstwę obrazu z zawartością wybranego bufora. Jedyną różnicą pomiędzy nim a zwykłym poleceniem **Wklej jako** (Ctrl+Shift+V) jest to, że stosuje się wybrany bufor zamiast zawartości schowka bufora globalnego.

Usuń bufor

To polecenie usuwa bufor o wybranej nazwie, bez żadnych pytań. Nie możemy usuwać globalnego bufora.

Przykład możliwego zastosowania:

Utworzone na **Warstwie** i zapisane kolejne kolorowe ramki w buforach, po czym dla zobrazowania możliwości, wklejone na przykładowy obraz, poprzez **Wklej bufor**.



Wklejany bufor, zanim nie zakotwiczymy *oderwanego zaznaczenia*, możemy jeszcze poddać różnym przekształceniom, obrót, nachylenie itp..

Powyższy obraz jest tylko ilustracją możliwości i nic więcej.

Opracowanie:
Zbigniew Małach
Zbyma72age

Poradnik nie może być publikowany w całości lub fragmentach na innych stronach www lub prasie, bez wcześniejszego kontaktu z autorem poradnika oraz bez zgody na publikację.